

Министерство образования, науки  
и молодежной политики Краснодарского края

ГОСУДАРСТВЕННОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ  
«МОЛОДЕЖНЫЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ЛИЧНОСТИ»

П Р И К А З

от 14.03.2024

№ 28

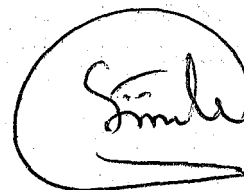
г. Краснодар

**Об организации и проведении инновационно -  
просветительского мероприятия «Архитектурный стендап»**

В соответствии с приказом государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» от 09.01.2024 № 2 «Об утверждении плана работы государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» на 2024 год» приказываю:

1. Утвердить положение об организации и проведении инновационно - просветительского мероприятия «Архитектурный стендап» согласно приложению к настоящему приказу.
2. Отделу развития и поддержки молодежного предпринимательства и инноваций (Лоза Я.Г.) организовать и провести инновационно - просветительское мероприятие «Архитектурный стендап».
3. Отделу организационно-методического сопровождения и связей с общественностью (Шильников С.В.) разместить информацию об организации и проведении инновационно - просветительского мероприятия «Архитектурный стендап» на сайте (мцрл.рф) и в официальных аккаунтах в социальных сетях.
4. Контроль за выполнением настоящего приказа оставляю за собой.
5. Приказ вступает в силу со дня его подписания.

Руководитель учреждения



С.А. Покатилов

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом государственного  
казенного учреждения  
Краснодарского края  
«Молодежный центр  
развития личности»  
от 14.03.2024 № 28

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении инновационно-просветительского мероприятия «Архитектурный стендап»**

**1. Общие положения**

1.1. Инновационно-просветительское мероприятие «Архитектурный стендап» (далее – мероприятие) проводится на основании приказа государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» от 09.01.2024 № 2 «Об утверждении плана работы государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» на 2024 год».

1.2. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок, место проведения.

**2. Цель и задачи**

2.1. Целью мероприятия является ознакомление молодых людей с инновационными технологиями в предпринимательской деятельности в сфере архитектуры и строительства в формате выступления стендап.

2.2. Задачи мероприятия:

популяризация инновационных идей и технологий в проектировании современных пространств в Российской Федерации;

теоретическая подготовка молодых людей к реализации собственных стартапов;

популяризация предпринимательской и инновационной деятельности среди молодежи Краснодарского края;

поддержка и стимулирование молодых предпринимателей на инновационные идеи;

помощь в формировании и поддержании инновационной культуры.

**3. Сроки и место проведения**

Мероприятие состоится 1 апреля 2024 г. в 18:00 по адресу: г. Краснодар,

ул. Красная д. 43/1. (арт-резиденция «Дом книги»).

#### **4. Организаторы**

4.1. Организатором мероприятия является государственное казенное учреждение Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» (далее – Организатор):

предоставляет площадку для проведения мероприятия;  
проводит информационное сопровождение мероприятия на официальных страницах в социальных сетях (Вконтакте ([vk.com/mcrl\\_kuban](https://vk.com/mcrl_kuban)), Телеграмм ([t.me/mol\\_centre](https://t.me/mol_centre)) и на официальном сайте (мцрл.рф).

4.2. Соорганизатором мероприятия является Краснодарское региональное отделение союза архитекторов России (далее – Соорганизатор):

организовывает информационную работу с целью привлечения участников на мероприятие, а также выстраивает коммуникацию с участниками;

формирует экспертный совет на мероприятие.

#### **5. Участники**

Участниками мероприятия являются студенты высших учебных заведений. Предполагаемый охват участников составит 60 человек.

#### **6. Порядок проведения**

6.1. К участию в мероприятии приглашаются молодые люди из высших учебных заведений. Всего 6 команд по 6 человек от каждого учебного заведения.

6.2. Члены жюри выступят с приветственным словом, а также будет организовано видеоприветствие участников сценаристами из Comedy Club.

6.3. Представление команд в форме видеоткрытки по 1 минуте на команду.

6.4. Разминка. На экране отображаются фотографии архитектурных объектов или необычной дизайнерской мебели, команды должны озвучить по одной шутке в поддержку развития инновационной культуры.

6.5. Собеседование. В первом этапе игрокам задаются вопросы в формате собеседования при приеме на работу. Ответ должен состоять из 8 слов, направленных на инновации в сфере архитектуры.

6.6. Портрет. Команды выбирают по одному участнику, ему завязывают глаза, и с помощью своих коллег он рисует портрет. В это время ведущий выбирает гостя и ставит для позирования.

6.7. Цепочка. Ведущие озвучивают сложные архитектурные слова, а участники должны повторить в том порядке, в котором они слышали и не рассмеяться.

6.8. Члены жюри подводят итоги игры и вручают дипломы «АрхШутник\_2024».

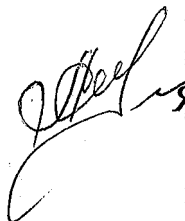
## 7. Материально-техническое обеспечение

Для организации и проведения мероприятия необходимы: 2 микрофона, экран, стулья (не менее 90 штук), столы (не менее 8 штук), кликер.

## 8. Финансирование

Финансирование мероприятия не предусмотрено.

Заместитель начальника отдела  
развития и поддержки молодежного  
предпринимательства и инноваций

 Я.Г. Лоза