

Министерство образования, науки
и молодежной политики Краснодарского края

ГОСУДАРСТВЕННОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КРАСНОДАРСКОГО
КРАЯ
«МОЛОДЕЖНЫЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ЛИЧНОСТИ»

П Р И К А З

от 14.08.2024

№ 61

г. Краснодар

О проведении серии квиз-игр «Интеллектуальная арена»

В соответствии с постановлением главы администрации (губернатора) Краснодарского края от 5 октября 2015 г. № 939 «Об утверждении государственной программы «Развитие образования» и на основании приказа государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» от 9 января 2024 г. № 2 «Об утверждении плана работы государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» на 2024 год» п р и к а з ы в а ю :

1. Утвердить положение о проведении серии квиз-игр «Интеллектуальная арена» (приложение 1).
2. Утвердить смету расходов на проведение серии квиз-игр «Интеллектуальная арена» (приложение 2).
3. Отделу реализации досуговых программ (Федоревская Е.Е.) организовать и провести серию квиз-игр «Интеллектуальная арена».
4. Отделу организационно-методического сопровождения и связей с общественностью (Шильников С.В.) разместить информацию о проведении серии квиз-игр «Интеллектуальная арена» на сайте мцрл.рф и в официальных аккаунтах в социальных сетях.
5. Ответственность за предоставление финансовых документов в ГКУ КК «ЦБ учреждений образования» возложить на заместителя начальника отдела правовой, экономической и кадровой работы Мякинникову Н.А.
6. Контроль за выполнением настоящего приказа возложить на заместителя руководителя учреждения Медведеву Л.С.
7. Приказ вступает в силу со дня его подписания.

Руководитель учреждения



С.А. Покатилов

Приложение 1
к приказу государственного
казенного учреждения
Краснодарского края
«Молодежный центр развития
личности»
от 14.08.2024 № 81

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении серии квиз-игр «Интеллектуальная арена»

1. Общие положения

1.1. Серия квиз-игр «Интеллектуальная арена» (далее – Квиз) проводится на основании приказа государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» от 9 января 2024 г. № 2 «Об утверждении плана работы государственного казенного учреждения Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» на 2024 год».

1.2. Настоящее положение определяет цели и задачи, сроки и место проведения, а также порядок проведения Квиза.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: создание условий для проявления и развития интеллектуального и творческого потенциала молодых граждан.

2.2. Задачи:
совершенствование у молодежи навыков критического мышления и умения работать в команде;
стимулирование интеллектуального развития молодежи Краснодарского края;
обмен опытом и укрепление дружеских отношений между участниками;
организация досуга работающей молодежи Краснодарского края.

3. Организаторы

3.1. Организатором Квиза является государственное казенное учреждение Краснодарского края «Молодежный центр развития личности» (далее – ГКУ КК МЦРЛ, организатор).

3.2. Контакты организатора:
адрес: 350063, Краснодарский край, г. Краснодар, ул. Кубанская
Набережная, 33;
телефон: +7(861)268-50-88;
электронная почта: mcrlDOSUG@mail.ru.

4. Сроки и место проведения

4.1. Сроки проведения: с сентября по декабрь 2024 года. Информация о датах и времени проведения Квиза размещается на официальных информационных ресурсах организатора: <https://мцрл.рф>, https://t.me/mol_centre <https://vk.com/molodcenterkrasnodar> (далее – официальные информационные ресурсы организатора).

4.2. Место проведения: Краснодарский край, город Краснодар, ул. Красная/ул. Гоголя, д. № 41, 43, 45/64 (арт-резиденция «Дом книги»).

5. Участники

Участниками Квиза являются молодые люди в возрасте от 14 до 35 лет (включительно), проживающие на территории Краснодарского края.

Предполагаемый охват участников составит 300 человек.

6. Порядок проведения

6.1. Квиз представляет собой серию из 3 игр.

6.2. Количество команд в одной игре не более 28. При достижении лимита команд регистрация закрывается. Численность участников в команде не более 7 человек.

6.3. Для участия в Квизе необходимо не позднее чем за 3 дня до проведения игры пройти регистрацию по ссылке, размещенной на официальных информационных ресурсах организатора. Регистрация на каждую игру осуществляется отдельно и возможна в двух вариантах:

регистрация команды;

индивидуальная регистрация.

6.3.1. В случае регистрации команды – один участник может зарегистрировать всю команду, указав ФИО и возраст остальных участников. В дальнейшем, в день проведения игры, участники команды проходят индивидуальную регистрацию на месте проведения игры.

6.3.2. В случае индивидуальной регистрации – участники регистрируются самостоятельно. Впоследствии, на месте проведения игры, из числа индивидуальных участников формируются команды.

6.3.3. Организатор оставляет за собой право формировать и доукомплектовывать команды согласно пункту 6.2 настоящего положения.

6.4. Квиз состоит из 7 туров, в каждом туре будет задано по 7 вопросов.

6.5. Команды (участники игры) играют одновременно.

6.6. На обсуждение каждого вопроса отводится 1 минута, после чего команды передают организаторам записанные ответы.

6.7. Ответы предоставляются в письменном виде. В зависимости от сложности тура за правильный ответ выставляется определенное количество баллов. Правильный ответ зачитывается после получения ответов от всех команд. Команды информируются о результатах тура по его окончании.

В случае нарушения этого правила организатор имеет право не принимать ответ команды.

6.8. Показатель, по которому определяется место команды в турнирной таблице – количество набранных баллов.

6.9. Во время игры запрещено пользоваться электронными устройствами, литературой и энциклопедиями.

6.10. По итогам проведения каждой игры, согласно турнирной таблице, определяются команда-победитель и команды-призеры (2 и 3 место) Квиза.

В случае, если количество правильных ответов у двух или более команд совпадает, между этими командами проводится дополнительный тур.

7. Жюри

7.1. Игровое жюри Квиза формируется организатором.

7.2. Игровое жюри осуществляет судейство игр, контроль за правильностью и своевременностью предоставления ответов, ведение протокола и подведение итогов.

7.3. Ведущий-секундант является членом игрового жюри, ведет игру, осуществляет контроль за соблюдением временного режима, принимает решение о дисциплинарном взыскании команд в случае нарушения ими правил ведения игры.

7.4. Секунданты являются членами игрового жюри и осуществляют сбор ответов, распространение комплекта раздаточного материала для участников команд, контроль за соблюдением правил игры, информирование ведущего-секунданта о случаях нарушения правил игры.

7. Материально-техническое обеспечение

Для проведения Квиза необходимо оказание, услуги по организации и проведению серии квиз-игр «Интеллектуальная арена» (1 усл.ед).

8. Финансирование

Финансирование расходов, связанных с проведением Квиза, осуществляется за счет средств государственной программы Краснодарского края «Развитие образования» (пункт 2.3 (процессная часть) государственной программы Краснодарского края «Развитие образования» в 2024 году (финансовое обеспечение деятельности государственных казенных учреждений Краснодарского края, находящихся в ведении министерства образования, науки и молодежной политики Краснодарского края)), согласно утвержденной смете.

Начальник отдела
реализации досуговых программ



Е.Е. Федоровская